

二-11-2

高雄市 113 學年度精進國民中小學
教師教學專業與課程品質整體推動計畫
國民教育地方輔導團科技分團

「素養導向程式教學與評量-Scratch 遊戲設計為例」
實施計畫

一、依據

- (一) 教育部補助直轄市縣(市)政府精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質作業要點。
- (二) 高雄市 113 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (三) 高雄市 113 學年度國民教育地方輔導團整體團務計畫。

二、目的

- (一) 培養教師對 Scratch 介面熟稔，並操作常見的程式流程與熟知常見程式的控制技巧，且熟悉遊戲程式設計之基礎知識與能力。
- (二) 啟發教師利用 Scratch 遊戲教學促進運算思維，提升教師對 Scratch 遊戲程式競賽的理解，進而帶領孩子們參與競賽，提升學生創發力與學校整體程式力。

三、辦理單位

- (一) 指導單位：教育部國民及學前教育署
- (二) 主辦單位：高雄市政府教育局
- (三) 承辦單位：高雄市國民教育地方輔導團科技分團、高雄市鳳山區五福國小

四、辦理日期及地點

- (一) 研習日期：
 - 1. 第一場次：初階-常見 Scratch 遊戲設計。113 年 8 月 22 日（星期四）
上午 9 時至下午 4 時，共計 6 小時。
- （課程代碼：4442294，報名日期：113 年 8 月 01 日至 8 月 22 日）

2.第二場次: 進階-Scratch 遊戲競賽指導。113 年 8 月 26 日 (星期一)
上午 9 時至下午 4 時, 共計 6 小時。

(課程代碼: 4442298, 報名日期:113 年 8 月 01 日至 8 月 26 日)

(二) 研習地點: 國教輔導團 305 電腦教室 (高雄市左營區自由三路 1
號, 請由新庄仔路停車場進入)。

五、參加對象與人數(報名方式)

(一) 研習對象: 本市公私立國民中、小學(含完全中學)教師, 國中科技領域及國小資訊教育議題教師優先錄取。

(二) 研習人數: 各場次預計錄取 20 名。

(三) 報名方式: 請至「全國教師在職進修網」報名, 網址:<http://www.inservice.edu.tw>, 每場依實際參與核發研習時數。

(四) 研習聯絡人: 國教輔導團洪維謙老師, 電話: 07-3590116#251。

(五) 注意事項: 為加強校園安全管理, 參加研習教師進入輔導團或學校, 請攜帶研習公文或教職員工識別證。研習地點停車位有限, 請多利用大眾捷運系統或共乘車輛。經錄取之學員於研習開始後 10 分鐘未到者則取消研習資格, 由承辦單位依現場候補名單依序遞補學員。

六、研習內容

依課程規劃表辦理, 時間安排與流程請參見附件一。

七、差假與獎勵

(一) 差假: 參加人員同意公假出席 (課務自理), 並覈實核發研習時數。

(二) 獎勵: 辦理本計畫活動人員, 依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」辦理敘獎。

八、經費來源與概算

由本市自籌款支應。

九、預期成效

(一) 教師在教學上能帶領學生熟悉 Scratch 介面與常見的程式控制流程, 並透過 Scratch 遊戲程式設計, 使學生熟知遊戲的程式開發與常用的控制技巧。

(二) 教師藉由 Scratch 遊戲程式教學, 能啟發並增進學生的運算思維, 進而鼓勵教師帶領學生參與遊戲程式競賽, 創發出不同的 Scratch 遊戲設計程式。

附件一

高雄市 113 學年度精進國民中小學
教師教學專業與課程品質整體推動計畫
國民教育地方輔導團科技分團

「素養導向程式教學與評量-Scratch 遊戲設計為例」課程表

第一場次:初階-常見遊戲設計

研習對象及人數:本市國中小教師，預估 20 人

時習時間：113 年 8 月 22 日（星期四）09:00-16:00。

時間 (歷時)	課程內容	主持人/主講人	備註
09:00-09:10	報到	輔導團隊	
09:10-10:00 (50mins)	1.素養導向教學與評量實例簡介 2.Scratch 介面做中學	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 1 節
10:00-10:30	休息	輔導團隊	
10:30-12:00 (90mins)	遊戲設計(一)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 2 節
12:00-12:50	午餐時間	輔導團隊	
13:00-13:50 (50mins)	遊戲設計(二)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 1 節
13:50-14:00	休息	輔導團隊	
14:00-15:30 (90mins)	1. 遊戲整合製作 2. 遊戲多元評量設計	新北市中正國中 補校主任 王麗君老師	外聘 2 節
15:30-16:00	Q&A 時間	輔導團隊	

第二場次:進階-遊戲競賽指導

研習對象及人數:本市國中小教師，預估 20 人

時習時間：113 年 8 月 26 日（星期一）09:00-16:00。

時間 (歷時)	課程內容	主持人/主講人	備註
09:00-09:10	報到	輔導團隊	
09:10-10:00 (50mins)	1.素養導向教學與評量實例簡介 2.Scratch 競賽心得分享	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 1 節
10:00-10:30	休息	輔導團隊	
10:30-12:00 (90mins)	Scratch 專題(一)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 2 節
12:00-12:50	午餐時間	輔導團隊	
13:00-13:50 (50mins)	Scratch 專題(二)之課程設計、 教學示例、程式實作、測試與修正	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 1 節
13:50-14:00	休息	輔導團隊	
14:00-15:30 (90mins)	1.遊戲整合製作 2.競賽作品分享	花蓮縣太平國小 借調 教育處教育網路中心 輔導員 呂奎漢老師	外聘 2 節
15:30-16:00	Q&A 時間	輔導團隊	