

中山工商 111 學年度遠哲科學趣味競賽校內初賽實施計畫

一、依據：本校教務處設備組工作計畫辦理。

二、目的：

- (一) 提供學生趣味生動科學遊戲的知識。
- (二) 激發學生的創意思考能力。
- (三) 發揮團隊精神，達到共同學習及團隊成長。

三、辦理單位：

- (一) 主辦單位：教務處。
- (二) 協辦單位：各群科。

四、參加對象：

- (一) 二年級：每班至少 1 隊，最多 4 隊，建教班及實用技能學程自由參賽。
- (二) 一年級：限普通科，每班至少 1 隊，最多 4 隊。

五、辦理時間及地點：

- (一) 時間：
 - 1. 說明會：111 年 09 月 13 日(星期二) 12：30~13：00。
 - 2. 競賽：111 年 09 月 27 日(星期二) 08：00~12：00。
- (二) 地點：
 - 1. 說明會：六和敬 5 樓體育館看台。
 - 2. 競賽：六和敬 4 樓體育館。

六、實施方式與內容：

- (一) 各項活動實施方式及內容均參酌遠哲科學趣味競賽辦理。
- (二) 競賽題目：
 - 1. 猴犀利的摩擦力。
 - 2. 調音高手
- (三) 競賽方式：
 - 1. 於說明會時提供成品製作教學影片，並由評審講解作法及評分方式。
 - 2. 競賽當天各隊參賽者，帶作品依規定時間到達指定位置檢錄，逾時視同棄權。

3. 因疫情採分組評分，每組視報名狀況以不超過 80 人為原則。

4. 規定時間內完成評分者，成績方可採計，逾時未評分者以零分計。

(四) 裁判：由本校老師擔任。

(五) 材料：同學可依照教學影片，自行運用冰棒棍、白色棉繩、膠帶、橡皮筋、牙籤、寶特瓶、鋁箔紙、夾子、奇異筆、熱熔膠及紙片等日常生活之任何物品完成創作。

(六) 報名：

1. 由導師於 111 年 09 月 13 日（星期二）前至本校校務資訊系統「活動線上報名系統」報名。

2. 每班至少 1 隊，最多 4 隊，全校參賽隊數以 80 隊為上限(依 28th 遠哲科學趣味競賽活動簡章規定)，總隊數超過時，各班優先保障 1 隊，其餘依報名時間先後錄取。

七、獎勵：

以總分排序，擇優取前 10 名，頒發獎狀乙紙及小功 1 次，前 3 名列為本校參加遠哲科學趣味競賽南區賽之培訓選手。

八、經費需求：無。

九、預期效益：

(一) 學生能做中學增進科學遊戲的知識，激發創意思考能力。

(二) 學生能發揮團隊精神，激發創意思考，達到共同學習的目的。

(三) 能擇優培訓選手，參加遠哲科學趣味競賽獲佳績。

(四) 活動之滿意度達 88%。

十、本計畫陳 校長核示後實施，修正亦同。